

Oyun, Oyun Tasarımı ve Oyunlaştırma: Sanal ve Artırılmış Gerçeklikten XR Dünyasına

Deha ÇAMAN

Oyun, insanlığın en eski öğrenme ve eğlence yöntemlerinden biridir. Oyunlar sadece eğlenmek için değil; öğrenmek, motive olmak ve etkileşim kurmak için de güçlü bir araçtır. Oyun tasarımı, oyunun nasıl kurgulandığını ve bize nasıl deneyimler sunduğunu anlatırken; oyunlaştırma, oyun mantığını derslerden iş hayatına kadar farklı alanlara taşıyarak işleri daha keyifli ve motive edici hale getirir.

Bugün bu fikirler, Sanal Gerçeklik (VR), Artırılmış Gerçeklik (AR) ve Extended Reality (XR) teknolojileriyle birleşerek yepyeni fırsatlar sunuyor. Eğitimde daha eğlenceli öğrenme, sağlıkta motivasyon artırıcı uygulamalar, endüstride etkileşimli deneyimler... Kısacası oyun ve oyunlaştırma artık geleceğin dili haline geliyor.